



REGLEMENT VOOR DE GERIAMATCHES

Zagen en klagen leidt tot een verhoogde bloeddruk. Om cardiovasculaire ongemakken te voorkomen, mogen spelers met alarmerende symptomen hun humeur komen opkrikken aan de rand van het veld of aan de bar.

Fairplay daarentegen geeft een gevoel van voldoening dat gestimuleerd wordt door een overvloedige productie van dopamine en oxytocine in het lichaam. Wie het meest van deze hormonen produceert, zal tijdens de prijsuitreiking in de bloemetjes worden gezet.

Ploeg & terrein

7 spelers per ploeg (keeper inbegrepen)
op 1/3 terrein.

Timing

Duur wedstrijden: **1 x 25 min.**
Aanvang en einde van de wedstrijden
worden aangekondigd door de arbitragetafel.

PC & Stroke

PC's worden vervangen door shout-outs.
De cirkels worden vervangen door potjes.
Shout-outs moeten door verschillende
spelers worden genomen.
Strokes worden door de keeper van
het andere team met de voet of de stick genomen.

Basisregels

Vergeet geen 5 meter afstand te nemen.
Geen directe pass in de cirkel.
Vermijd contact en stikslagen.
Vermijd gevaarlijk spel.
De bal mag niet gespeeld worden boven
schouderhoogte in de cirkel.
3D-spel is toegestaan.
Shots zijn enkel toegestaan naar het doel.
Pushes zijn toegestaan.
De bal mag enkel omhoog gespeeld worden
bij shot op doel.

Houten balken

Houten balken mogen op dezelfde manier gebruikt
worden als in de zaal.

Handicaps

De sterkste ploeg kan een handicap toegewezen
krijgen. Die handicap zal voor de match worden
aangekondigd.

Punten

Overwinning = 3 punten
Gelijk = 1 punt
Verlies = 0 punten

Ranking bij gelijke stand

1. Aantal overwinningen
2. Doelpuntensaldo
3. Aantal gemaakte doelpunten.
4. Shots op doel/aantal shout-outs.

Arbitrage

Zelfarbitrage. We rekenen op uw fairplay. Enkel de
tornooischeidsrechter heeft het recht om een
geschil te beslechten en eventuele aanpassingen
aan het toernooiverloop aan te brengen.